# **WEEKLY REPORT**

| **Meeting/Project Name:** | Undefeated game |
| --- | --- |
| **Date of Report:** (MM/DD/YYYY) | (di isi pada saat pengumpulan laporan) |

Berdasarkan hasil meeting pada :

| **Date of Meeting:** (MM/DD/YYYY) | 05 / 07 / 2018 dan 08 / 07 / 2018 |
| --- | --- |
| **Time :** | N/A |
| **Location :** | N/A |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Attendees | | | |
| **OWNER’s Product** | | **DEVELOPER** | |
| **Name** | **Signature** | **Name** | **Signature** |
| 2101724320 - Ananda Kevin |  | 2101724365 - Chia Pingky |  |
| 2101724554 - Jessie Emilio |  | 2101724586 - Maria Vanessa Salim |  |
| 2101724623 - Shandra Shilva |  | 2101724693 - Zefanya |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Owner’s Request | |
| Project yang diinginkan owner berupa permainan (game) bergenre RPG. | |
| 1. Game ini menggunakan top view dan merupakan permainan offline. | |
| 1. Pada Home Screen selain ada menu Help, terdapat menu utama yang memiliki beberapa opsi, yaitu : 2. New Game 3. Load Game 4. Option 5. Save and Exit |
| Permainan “UNDEFEATED” bertema dunia monster. Dimana pemain berperan sebagai Hero. |
| 1. Melanjutkan poin sebelumnya, monster-monster dalam permainan ini memiliki beberapa spesifikasi atribut, yakni;  * Inventory  1. Equipment 2. Money  * Race   Dapat dikostumisasi, yaitu :  Note : pemilihan race dapat berefek ke Skill dan Status yang dimiliki. Contoh: milih Race Runner, maka Speednya +5.   * Basic Attack * Status ;  1. Blood 2. Mana 3. Speed  * Skill   Memiliki tipe yang spesifik dan memiliki effect tertentu.  Skill dapat ditambahkan pada saat awal permainan pada tahap tutorial.   * Main Quest yang sifatnya beralur. |
| 1. Mengenai spesifikasi opsi pada menu New Game.   Pemain dapat memilih opsi New Game untuk memulai permainan dimulai dari level atau tahap pertama berupa tutorial. Pemain dapat menginput data karakter (Create Character) yang meliputi ;   * Nickname, * Gender, * Job (mage, cleric, knight, warrior, beginner) |
| 1. Mengenai spesifikasi opsi pada menu Load Game   Pemain dapat memilih opsi Load Game yang berarti pemain dapat melanjutkan permainan berdasarkan permainan yang sudah pernah disimpan sebelumnya.  Kapasitas jumlah permainan yang dapat disimpan adalah sebanyak 5 slot.  Pada saat pemain memilih opsi Load Game, maka posisi karakter nantinya akan berada di tempat terakhir kali karakter dimainkan atau mulai dari kota \*\*(opsional). |
| 1. Mengenai spesifikasi opsi pada menu Options :   User dapat mengkostumisasi settingan pada permainan berdasarkan atribut yang disediakan, meliputi ;   * Mute or Unmute Sound Effect * Mute or Unmute Music * Set Brightness \*\*(opsional) * Set Sharpness \*\*(opsional) |
| 1. Mengenai spesifikasi opsi pada menu Save and Exit :   pemain dapat keluar dari aplikasi permainan ini dengan memilih opsi Save and Exit. Yang mana pemain dapat memilih Exit saja atau Save sekaligus Exit.  Untuk teknis Save Data (sementara ini) adalah local save. |
| Permainan ini memiliki World Map yang isinya meliputi ;  * Town * Hunting Zone |
| 1. Mengenai spesifikasi alur permainan berdasarkan World Map—Town:   Setelah create character, permainan akan dimulai dari level 1 di Town. Disini, sembari menjalani tutorial, karakter akan dibawa menelusuri tempat traning dummy-dummy buat dilawan menggunakan basic attack (Dummy merupakan sarana karakter untuk melatih skill atau attacknya—yang mana dummy ini tidak dapat mati—seolah hanya menyerupai boneka yang selalu ada). Pada saat dummy-dummy ‘terpukul’, status (blood dan mana) karakter naik dan karakter akan mendapatkan EXP untuk bisa naik level. Kemudian karakter dapat mengeksplor Town tersebut.  Pada TOWN terdapat beberapa tempat warp (menyerupai gate) yang mana nanti jumlahnya akan disesuaikan dengan World Map dan dapat membawa karakter menuju tempat Hunting Zone /Town lain. Untuk dapat mengeksplore kota lain, karakter harus melewati quest yang diambil dari NPC (penjaga gate warp) yang ada didepan warp-nya. Karakter perlu menyelesaikan misi yang diberikan. |
| 1. Mengenai spesifikasi alur permainan berdasarkan World Map—Hunting Zone:   Disini karakter bisa melawan monster-monster yang mana monster-monster disetiap Hunting Zone memiliki level yang berbeda sesuai dengan urutan Story-nya.  Disini karakter dapat mengeksplore tempat lain lagi atau kembali ke Town \*\*(opsional). |
| 1. Diberikan tempat-tempat tertentu yang ‘tidak aman’.   Yang mana di tempat yang tidak aman ini, monster-monster dapat berkeliaran dan dapat menyerang pemain. |
| 1. Karakter mmeiliki side quest yang di trigger oleh suatu event ataupun hasil interaksi dengan NPC. |
| 1. Mengenai teknis permainan :  * (untuk saat ini) “UNDEFEATED” dpat dimainkan di Windows (lebih luas lebih bagus) * Ekspektasi dari permainan ini—mungkin nantinya permainan ini tidak terlalu berat. * Default Bahasa yang digunakan adalah Bahasa Inggris. * Memiliki keyboard shortcut yang dapat digunakan untuk mengakses fungsi-fungsi seperti map, inventory, status, dan sebagainya. * Referensi design permainan :  1. <https://www.youtube.com/watch?v=kjnNILmaaUU> 2. <https://www.youtube.com/watch?v=CNJa0s_G_Ts> 3. <https://www.youtube.com/watch?v=_yfJOXBWeV4> |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Progress | | | |
| **Task** | **Developer’s Name** | **Time** | **Note** |
|  | Chia Pingky |  |  |
|  | Maria Vanessa Salim |  |  |
|  | Zefanya |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Owner’s Feedback | | |
| **Task** | **Note** | **Signature & Owner’s name** |
|  |  |  |